



Soluzione di videocomunicazione Multiprotocollo e multirete **UNIVERSAL Cloud SVC1000**

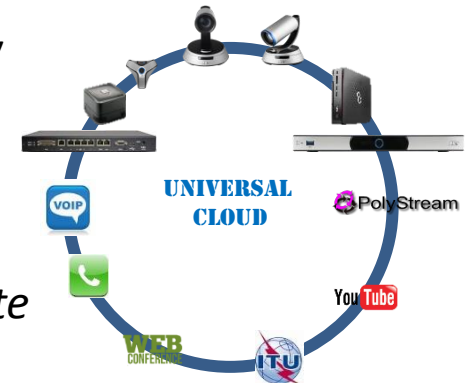


13 Febbraio 2018



La nascita di una soluzione Universale di Videocomunicazione

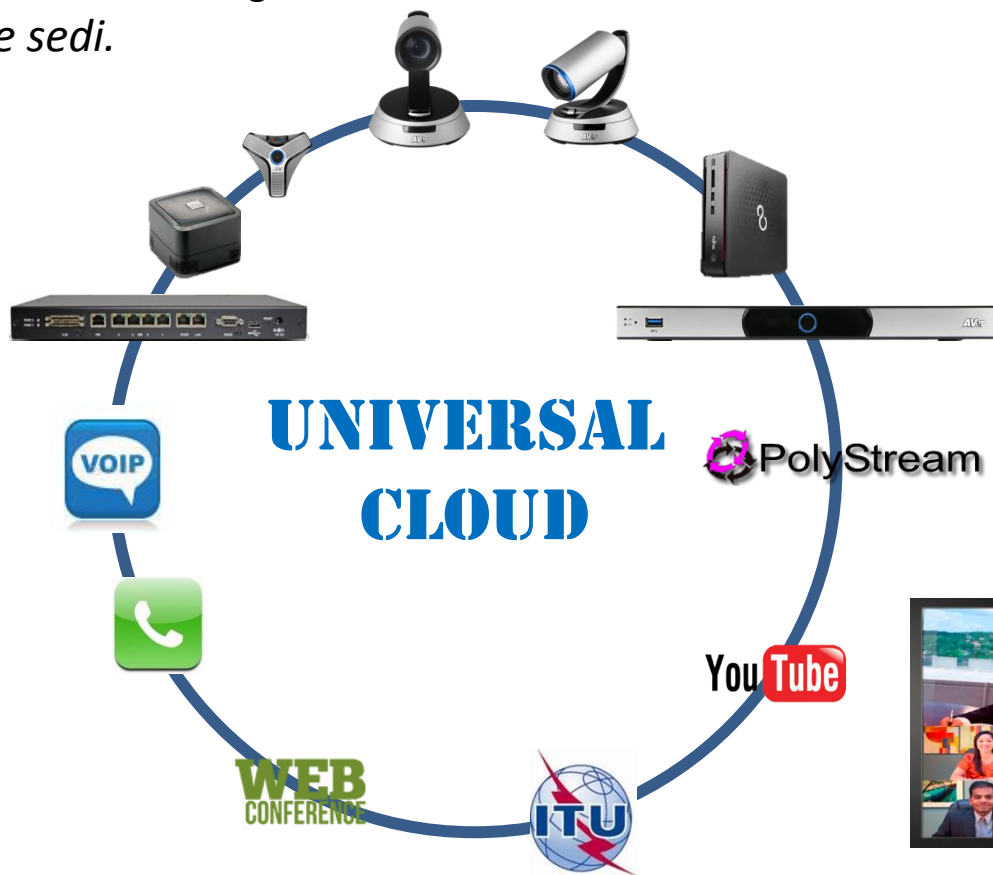
- *Con la presentazione del nuovo codec di videoconferenza SVC100 di Aver, si sono aperte importanti ed innovative possibilità di comunicare in modo universale con chiunque e su qualsiasi rete.*
- *Infatti tale codec incorpora nativo la possibilità di utilizzare i seguenti protocolli e reti:*
- **H320** su ISDN sia QBRI che PRI ed anche V35 con l'apposito gateway
- **H323 e SIP** su rete IP
- **Skyper for Business** su rete IP
- **WebRTC** su rete IP
- *Con l'aggiunta del Server SKOD prende il nome di SVC1000 e consente anche di chiamare o farsi chiamare in Webconferenza da utenti non professionali o consumer che utilizzano programmi proprietari come:*
Webex – Skype – Hangouts - Anymeeting – Tango – Viber – Vidyo – Jabber – Adobe – Teamview – Facetime – Whatsup – Facebook – Messenger e molti altri oltre che in prospettiva, con qualsiasi altro applicativo che uscirà in futuro perché sarà possibile caricarlo sul miniserver SKOD presente.
- *Inoltre sempre in modalità nativa, consente di effettuare emissioni in Streaming via CDN o YouTube verso centinaia di utenti connessi in fruizione.*
- *Con le interfacce di cui è dotata la soluzione che abbiamo sviluppato, viene consentita la connessione di utenti anche solo in Audio sia su reti IP con VOIP e reti analogiche o GSM ed anche in unione ad utenti in videoconferenza quando richiesto.*





L'allestimento del proprio centro aziendale di VideoAudio e Data comunicazione

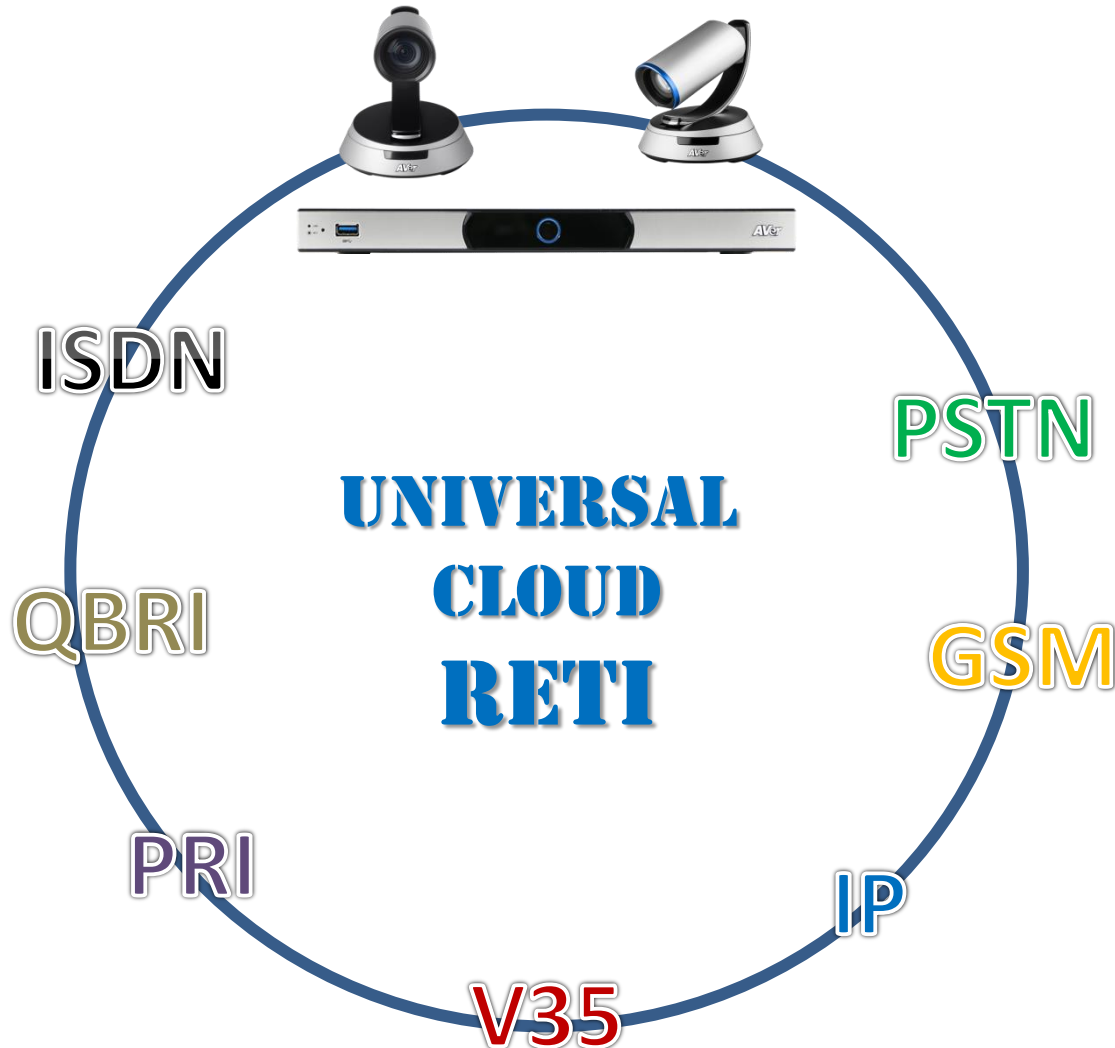
- L'introduzione della soluzione **Universal Cloud SVC1000** consente di allestire un proprio Centro di Comunicazione in modalità Video, Audio o Dati in autonomia senza ricorrere a cloud o servizi esterni.
- Basta acquisire questa soluzione e disporre delle reti necessarie per consentire al proprio personale, di comunicare con i clienti ovunque essi si trovino nel mondo.
- La stessa struttura consentirà di fare formazione collegando decine di utenti in modalità streaming anche mentre si è collegati in modalità bidirezionale di Videoconferenza con uno o più consulenti in altre sedi.





Le reti di comunicazione supportati da SVC1000

Tutte le reti di comunicazione sono supportate da SVC1000 **UNIVERSAL CLOUD**



I protocolli di Video ed Audio comunicazione supportati

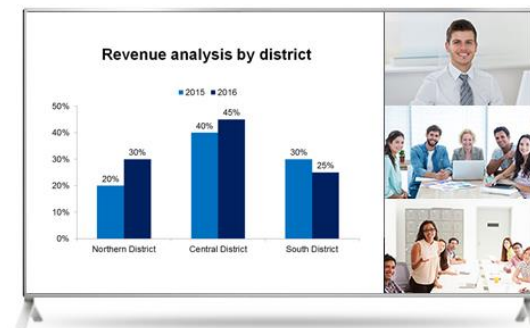
Innumerevoli i protocolli supportati da SVC1000 **UNIVERSAL CLOUD** oltre a quelli tipici della applicazioni professionali in Standard **ITU** anche quelli proprietari dei vari applicativi della **Webconferenza**





Il codec di Videoconferenza previsto

- **Per soddisfare le richieste pervenute si propone il seguente nuovo apparato di Videoconferenza che include tutte le funzionalità richieste:**
- Apparato Aver modello base SVC100 in HD full options
- Telecamera brandeggiabile con Zoom in HD
- Ingresso per seconda telecamera visibile su doppio canale con la telecamera principale
- Ingresso per la grafica su doppio canale.
- Possibilità di aggiungere la funzione MCU sino a 16 siti connessi in contemporanea + 1 utente via Webserver.
- Gestione dei protocolli: H320 - H323 – SIP – Skype for Business - WebRTC e *con opzione, utenti via Webserver*
- Possibilità di **emissione in streaming** su rete pubblica con protocollo RTMP
- **Registrazione audio video su memoria** interna da 32GB o esterna
- Ingresso per segnali audio esterni come microfoni della sala e controllo del cancellatore di eco.
- Gestione della banda di connessione da 2 a 4Mbps





Accesso via Skype for Business



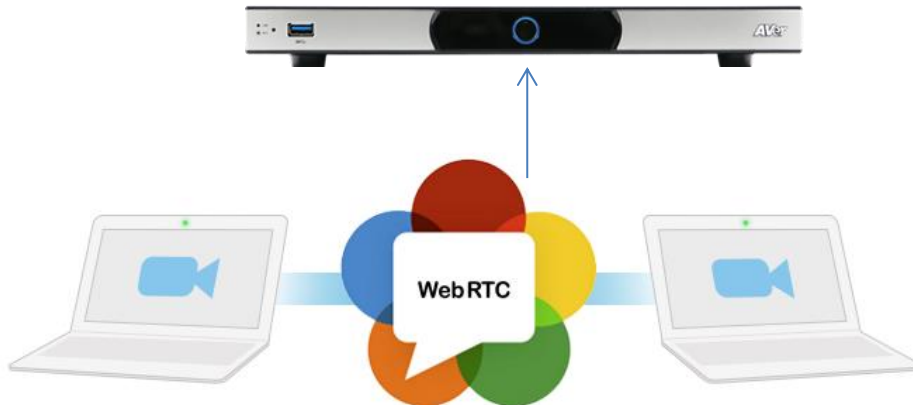
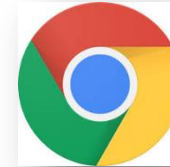
- Lo stesso apparato SVC1000 utilizzato per la videoconferenza,, consente di collegare utenti remoti attraverso l'applicazione di Skype for Business e lo fa in contemporanea ad agli altri utenti connessi alla sessione di Multiconferenza anche con protocolli differenti.
- Nella massima espansione la SVC1000 consente di collegare sino a 16 utenti con protocolli professionali ed un utente via Webserver con l'applicativo che si desidera.
- Tutto questo lo fa con le proprie risorse senza ricorrere a Cloud o servizi esterni, quindi senza ulteriori costi o canoni.
- Una soluzione che spesso ci viene richiesta è di aggregare in un unico meeting utenti professionali sulla rete di **Skype for Business** con utenti consumer via **SKYPE consumer**.
- *Questo può essere fatto in modo semplice ed immediato con SVC1000*





Accesso via WebRTC

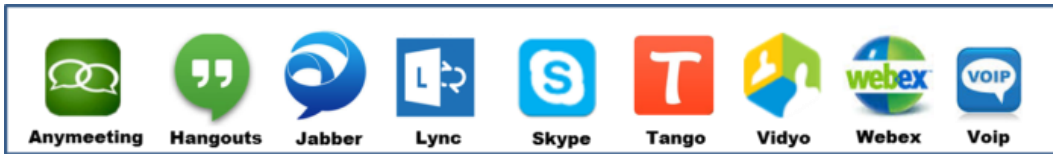
- Lo stesso apparato utilizzato per la videoconferenza, dotandolo dell'opzione WebRTC, consente di collegare utenti remoti senza alcun software ma semplicemente usando il browser Chrome o Firefox per connettersi.
- Il numero di utenti collegabili dipende da quanti accessi si sono acquistati con il codec (massimi 16).
- Per facilitare l'invio dei link di connessione è consigliato di acquistare anche l'opzione EZMeet che permette dal programma di outlook di invitare direttamente gli utenti remoti inviandogli il link con la password.
- Qui maggiori informazioni > <https://youtu.be/lxs8ijUT0Dk>
- Questo evita di usare il Cloud per connettere utenti con basse risorse ma richiede di attivare le funzioni MCU nel codec e di disporre della banda Internet di connessione adeguata.





Accesso di utenti consumer via Webserver

- Lo stesso apparato utilizzato per la videoconferenza, dotandolo dell'opzione Webserver a pagamento, consente di partecipare a videoconferenza o Webinar organizzate da altri con applicativi di Webconferenza come:
- Adobe – Webex – Skype – Jabber – Hangouts - Tango – Vidyo e molti altri come segue:



- Tali utenti potranno essere connessi senza perdere la connettività verso gli altri utenti che la soluzione consente via ITU in H323 o SIP oppure Skype 4 Business o WebRTC
- Il numero totale di utenti collegabili dipende da quanti accessi si sono acquistati con il codec (massimi 16) a cui si aggiunge l'utente connesso via **Webserver** per un totale di 17 utenti connessi.
- Per consentire alle persone presenti in sala di interagire con la presentazione grafica sullo schermo attraverso gli Smartphone, si propone l'opzione **EZDraw** che permette di usare puntatori e evidenziatori tipici dei programmi delle lavagne interattive.
- **Durante la connessione via Webserver con altri utenti in ITU si potrebbe avere una certa differenza di sincronismo fra il parlato e il movimento delle labbra, dovuta ai differenti processi dell'applicativo utilizzato.**





Il Codec SVC1000 consente anche la registrazione del meeting

- Il codec SVC1000 include anche la possibilità di registrare gli eventi che si svolgono in sala.
- Lo fa in modo intelligente registrando ogni immagine locale, remota o grafica su files differenti.
- Questo consente in fase di riproduzione e con l'apposito applicativo di lettura fornito, di scegliere quale Files interessa vedere.
- Infine, è possibile rilasciare un unico files leggibile con i normali programmi di lettura facendo la copia di quanto registrato.
- La registrazione avviene sulla memoria interna al codec che dispone di 32GB di memoria, ma può essere fatta copia su chiavetta di memoria esterna inserendola nella porta USB presente sul frontale.
- Una funzione utilissima per vare report di quanto discusso durante le sessioni di videocomunicazione attivate.





- Lo stesso apparato utilizzato per la videoconferenza, consente anche la emissione in streaming delle sessioni di Formazione.
- Disponendo opzionalmente di due telecamere si potrà selezionare quale immagine inviare oppure inviarle ambedue contemporaneamente.
- La telecamera principale sarà dotata di ottica zoom e brandeggio così da scegliere l'inquadratura dei singoli partecipanti alla lezione, memorizzarla per una rapido richiamo.
- La seconda telecamera può essere anch'essa brandeggiabile, tuttavia se destinata ad una inquadrature larga e fissa della sala si può sostituirla con una Telecamera fissa con un contenimento dei costi
- Lo streaming verrà eseguito collegando l'apparato ad un provider esterno Via CDN che si occuperà come il nostro di spacciare le immagini ad utenti fruitori sia con PC che Smatphone.
- Si potrà anche procedere alla registrazione sui memoria interna e poi procedere al download.
- Per le prove di valutazione dello streaming si colleghi per cortesia al Link che le invieremo avvisandoci prima.



I benefici nell'utilizzo dello streaming nella Didattica

Per mantenere una qualità elevata delle sessioni di streaming si propone di utilizzare lo stesso codec per la videoconferenza implementando la funzione Streaming in HD prevista.

Il Codec Aver SCV1000 consente di effettuare streaming di qualità utilizzando per il dispacciamento in rete il ns. servizio di Polystream attraverso una connessione CDN con il server

Esso consente di fare partecipare all'evento anche utenti in mobilità che dispongano di apparati differenti ed è un vantaggio importante perché consente veramente a tutti di partecipare in qualsiasi luogo si trovino ed in modo semplice ed immediato all'evento.

Essendo la diffusione degli stream forniti dal nostro server, nessuna occupazione di banda avverrà dal sito del gestore del Focus in quanto gli utenti passeranno sì dal suo sito, per controllare l'accesso con password ma poi saranno re-diretti verso il ns. Server.

Il nostro servizio di dispacciamento è gestito da Polystream che provvede a monitorizzare la funzionalità operativa.

La funzione di streaming oltre che per le sessioni di Focus Group è utilissima anche per la Formazione a distanza, il formatore resterà nella sala e utilizzando tutti gli strumenti a disposizione compreso la PIM Touch (Postazione Interattiva Multimediale) illustrare i contenuti della lezione



Connessione in Streaming



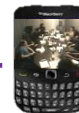
LIVE STREAMING



Streaming Server Farm



Sino a 500 utenti in internet



Internet

- La diffusione in Streaming MULTIFORMATO consentita dalla nostra piattaforma di dispacciamento, permette la fruizione a tutti gli utenti a cui invierete la password di accesso e che si connettono sia da PC che da Smartphone come iPhone – iPad – Android –

Accessori di sala



Sistema di invio della grafica in modalità Wireless



- Per la trasmissione della grafica da PC o da Smartphone si suggerisce di inserire in ogni sala un apparato Coalesce che consente la trasmissione in modalità wireless.
- L'apparato composto da un piccolo server che crea una propria Hot spot per il collegamento WiFi oppure si può connettere alla rete LAN aziendale e utilizzare la connessione WiFi eventualmente già presente.
- Il dispositivo consente l'accesso simultaneo sino a 4 utenti nella forma base ma può essere esteso a 64 Utenti.
- L'uscita dal Coalesce in formato HDMI viene collegata con apparati accessori, sia al codec sia al monitor nel secondo canale per poter visualizzare le presentazioni anche senza coinvolgere la Videoconferenza.
- Coalesce opera in HD con risoluzione Full HD ed include l'audio embedded.
- Dispone di attacco per la Rete LAN fisica e di trasmettitore Hot-Spot per la connessione senza coinvolgere la LAN.
- Dal sito è possibile scaricare gratuitamente le App adatte al proprio Smartphone



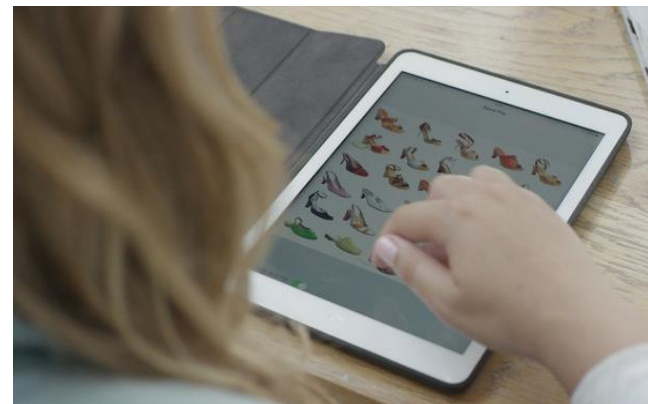
<https://youtu.be/SSyTbciQyZo>



Sistema di interazione grafico via Touch screen



- Il codec utilizzato nella soluzione Universal Cloud consente di collegare all'ingresso grafico due sorgenti che si possono collegare uno sulla porta HDMI ed un altro sulla porta DVI.
- L'invio in videoconferenza può avvenire per immagini singole oppure con le due immagini aggregate una accanto all'altra.
- La stazione ricevente può ricevere con un apparato standard le due immagini grafiche seguendo il layout che gli consentirà il proprio apparato.
- Nell'applicazione che suggeriamo, in una delle porte si suggerisce di collegare utilizzare un apparato ricevente della grafica da PC o Smartphone in modalità wireless mentre sulla seconda porta abbiamo connesso un monitor Touch screen con funzione di lavagna interattiva utilissimo nelle sessioni di formazione ed insegnamento.
- Se si utilizza un monitor Touch di Sharp con la funzione ed il software Touch Display Link si può inviare a 20 utenti presenti in sala le stesse immagini visibili sullo schermo grande e consente ad ognuno di loro di interagire con segni grafici tipici da lavagna su tale immagine.



Schema di impianto di sala



Diagramma di cablaggio Universal Cloud



Telecamera HD



LAN



Lavagna Interattiva



Coalesce Hot Spot



Preview Webconferenza



LAN





VLV S.r.l.
Tecnologie e Comunicazione
Via G. Mazzini, 29
20032 CORMANO (Mi)

sales@vlv.it

Contatto: *Angelo VAGA*

